



# JORNADA DE EXPERIENCIAS INNOVADORAS EN EDUCACIÓN EN LA FCEIA

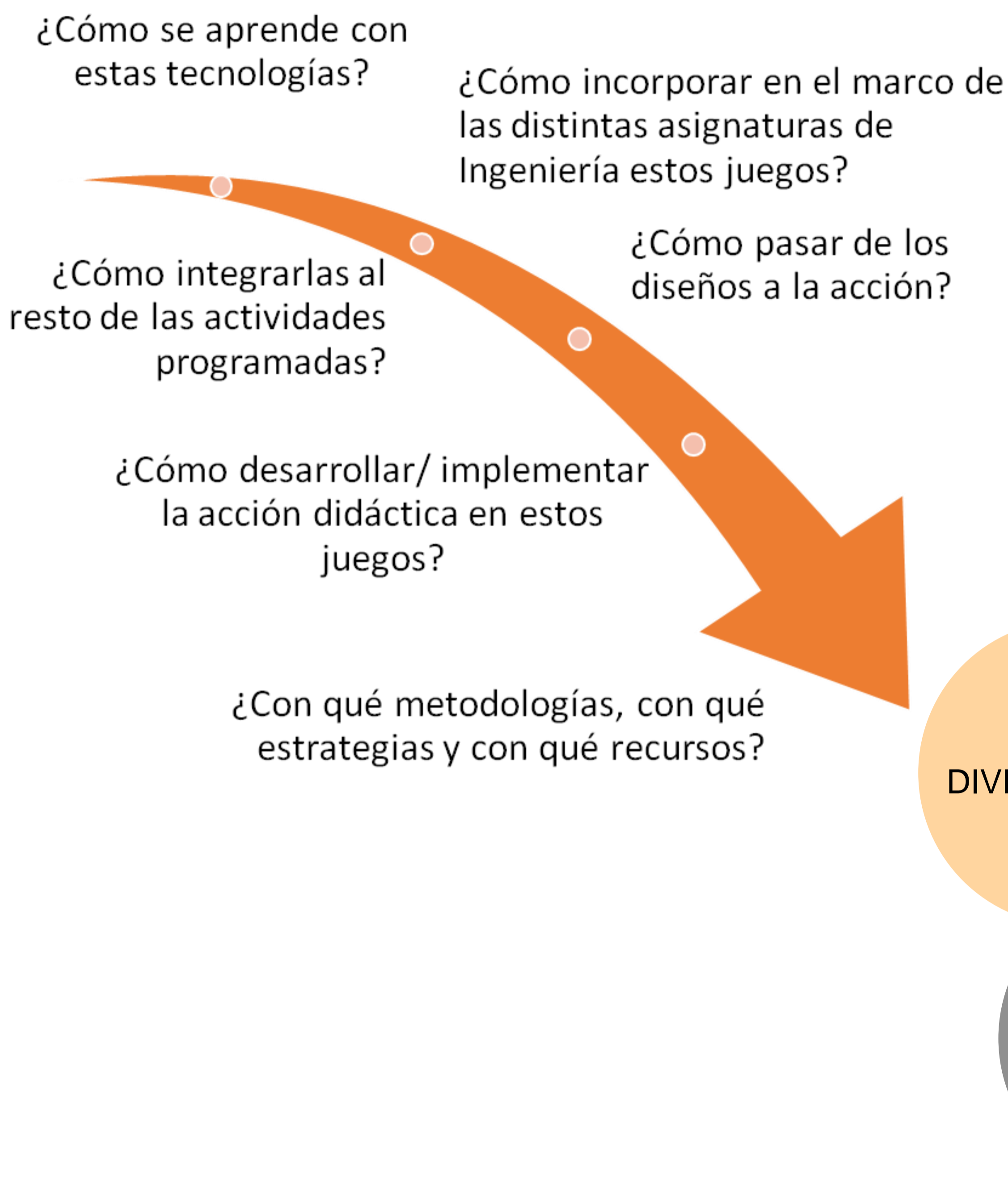


Viernes 15 de Noviembre 2019

## PROPUESTAS INTEGRADORAS E INNOVADORAS EN INGENIERIA INDUSTRIAL<sup>1</sup>

Marta Liliana Cerrano, Daniela Gómez y Eliseo Guzmán

### EL PROYECTO:



**Objetivo:** diseñar, analizar y valorar los juegos serios como herramientas didácticas que favorezcan el proceso de enseñanza - aprendizaje y la integración de los contenidos disciplinares de diversas materias de Ingeniería Industrial

### Problemática:

- Diseños curriculares fragmentados
- Necesidad de innovación continua por parte de los docentes para adaptar sus formas de enseñanza a los nativos digitales
- Búsqueda de formatos de interés para millennials y centennials

### Propuesta:

Se propone a través de un dispositivo lúdico, articular distintas asignaturas, utilizando el mismo juego en distintas instancias de la carrera, ejercitando distintos saberes, siendo utilizado por distintos docentes.

**Finalidad:** Trabajo integrado y colaborativo entre docentes y alumnos. Desarrollo de competencias conceptuales, actitudinales y procedimentales



<sup>1</sup> Trabajo realizado dentro del marco de la investigación: “ Diseño y desarrollo de estrategias didácticas utilizando juegos serios en el ámbito de la Ingeniería Industrial – Parte II – ING 628